報道関係者各位
プレスリリース資料

2008 年 8 月 21 日
株式会社ビービーエムエフ

# KDDI 『女神転生』用 EZ アプリ(BREW (R) )
# 『魔神転生 blind thinker II』
# 配信開始のご案内

株式会社ビービーエムエフは 2008 年 8 月 21 日 (木) より、KDDI 株式会社の「EZweb」向けゲームサイト『女神転生』にて、『魔神転生 blind thinker II』を無料体験版付きアプリとして配信致します。

## ◆『女神転生』 から生まれたシミュレーション RPG がアプリで再来！

「魔神転生」は 1994 年にスーパーファミコン用ソフトとして発売されたシミュレーション RPG です (1995 年には続編「魔神転生 II SPIRAL NEMESIS」が、同じくスーパーファミコン用ソフトとして発売)。

ダークな世界観とやり応えのある難易度で多数のファンを生み出し、長く次回作を待たれていましたが、2007 年、その世界観を継いだアプリ版「魔神転生 blind thinker」が配信を開始 (DoCoMo・SoftBank・au)。時代を超えた、シリーズ独特の雰囲気が好評を得て、原作経験未経験を問わず、多くのユーザーから支持を受けました。

本作は、そのアプリ版「魔神転生」第 2 弾になります。基本のシステムは踏襲しつつ、ストーリーを一新。新たな「魔神転生」の世界を提供します。

## ◆2つのパートを繰り返しながら、進行するゲームシステム

本作は、「ストーリーパート」と「バトルパート」から構成されています。「ストーリーパート」では主人公と彼を取り巻くキャラクター、そして敵対する者たちとの掛け合いを通して物語が進みます。ときには選択肢が現れ、そこで選んだ結果によって、以後の展開が変化することも。

「ストーリーパート」中、戦闘に突入すると「バトルパート」へと移行。「バトルパート」をクリアすれば、次の章へと進むことができます。

## ◆「女神転生」シリーズの要素を盛り込んだバトルシステム

「バトルパート」はターン制になっており、「主人公側のターンが終了すると敵側のターンにチェンジ」というように、交互に行動しながら進行します。各章ごとに勝利条件が設定されており、それを満たせばバトルクリア。主人公もしくは味方の人間ユニットが死亡してしまうとゲームオーバーになります。

基本となるコマンドは、マップ上のユニットを動かす「移動」と、隣接した敵にダメージを与える「攻撃」、仲間の回復や離れた敵への攻撃を行う「魔法」などです。

左が「マップ画面」。ユニットの移動のほか、アイテムの使用やステータスの確認なども行えます。
敵ユニットに対し、「攻撃」コマンドを実行すると、右の「戦闘画面」にて、戦いが行われます。

上記の他にも「女神転生」シリーズならではのコマンドとして、「悪魔召喚」「悪魔交渉（会話）」「悪魔合体」があります。

「悪魔召喚」は、主人公と共に戦う仲魔（仲間の悪魔）ユニットを呼び出すコマンドです。彼らはそれぞれ強力な技を持ち、主人公と同じくプレイヤーの手で操作することができます。

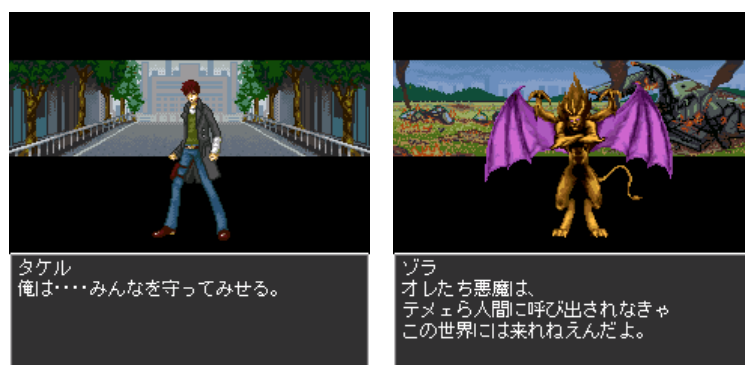
「悪魔交渉」は敵の悪魔と交渉し、仲魔にするコマンドです。悪魔に話しかけると会話画面に切り替わり、そこで相手の喜びそうな返答を選ぶと、仲魔にすることができます。

「悪魔合体」は仲魔と仲魔を組み合わせ、さらに強い仲魔を生み出すコマンドです。組み合わせごとにできる悪魔が違うので、幾通りもの悪魔作成を楽しむことができます。

左が「悪魔交渉画面」。会話の際にはマッカ（お金）を要求されることも。応じれば、交渉は成立しやすくなります。
右が「悪魔合体画面」。弱い仲魔でも、合体材料とすることで強い悪魔に生まれ変わります。

## ◆何度でも楽しめる！マルチエンディングのオリジナルストーリー

本作では、前作「魔神転生 blind thinker」と世界観を共有しながらも、キャラクターや舞台を一新し、全く新しい物語を描いています。前作をプレイしていないユーザーはもちろん、前作経験者のユーザーにも、新しい感覚で楽しんでもらうことができます。

また、シナリオは、ゲーム途中の選択によって展開が変わるマルチシナリオを採用。遊ぶごとに物語の新たな一面が見えてきます。さらに、条件を満たすことによって、隠されたシナリオをプレイすることもでき、何度でも繰り返し遊べる作りになっています。

物語のキーとなる、主人公「タケル」と人工的に作られた悪魔「ゾラ」。悪魔の跋扈する世界へと変わり果てた東京で、彼らは自らの決断の元、どのような運命をたどるのでしょう…

## ◆これで購入を迷うことなし！無料体験版付きアプリ

本作は無料体験版付きアプリになります。ダウンロード後、序盤までを無料で遊ぶことができるので、ゲームのストーリーやシステムを吟味してから、購入するかどうかを選択することができます。製品版購入後は序盤以降のプレイが可能になり、体験版のデータもそのまま引き継げます。

| アプリ名称 | 魔神転生 blind thinker II |
| --- | --- |
| 配信開始日 | 2008年8月21日 |
| 対応機種 | au WIN端末（一部端末を除く） |
| 情報料 | 従量課金：1ダウンロード 525円（税込）<br>ダウンロード無料。ゲーム内にて無料体験版終了後、製品版の課金手続きを行います。 |
| コピーライト | ©ATLUS 1994,2008 ©Bbmf |
| サイト名称 | 女神転生 |
| アクセス方法 | au one トップ⇒カテゴリ（メニューリスト）⇒ゲーム⇒ロールプレイング⇒女神転生 |
| ページURL | http://www.i-atlus.com/qr/ |
| QRコード | |
| | 女神転生TOPページ |

※ ビービーエムエフの会社情報、ゲームコンテンツ情報、コミックコンテンツ情報は、下記ホームページをご覧ください。
URL： http://www.bbmf.co.jp/


＜本件資料に関するお問い合わせ先＞
〒 108-0073 東京都港区三田3-12-16 山光ビル6階
株式会社ビービーエムエフ
TEL：(03) 5441 7151 ／ FAX：(03) 5441 7981
高橋（takahashi@bbmf.co.jp） / 箭内（yanai@bbmf.co.jp）